

Formation « Expert » WINDEV 16



Durée : 2 jours

Objectif : Intégrer des technologies avancées dans vos applications

Pré-requis : Expérience significative avec WINDEV

Environnement : Windows

Version : 16

Contenu de la formation

1. La programmation orientée objet (POO)

- Les concepts de la POO : les classes, les membres, les méthodes, les objets
- Le "Constructeur" et le "Destructeur"
- La notion d'héritage, d'encapsulation, de polymorphisme
- L'utilisation de tous ces concepts en WLangage : description de classes, de membres, de méthodes et d'objets
- La définition de classes par méthode UML (diagramme des classes)

2. La programmation multi-plateforme (N-tier)

- Les concepts
- La mise en place

3. Les fonctions évoluées du WLangage

- Les tableaux
- Les structures
- Les tableaux de structures et d'objets

4. Les assemblages .NET

- Les concepts de .NET
- L'utilisation d'un assemblage

5. Les services Web

- Les concepts des services Web
- L'utilisation d'un service Web

6. Les sockets

- Les concepts des sockets
- L'utilisation des sockets

7. Les threads

- L'utilisation des threads

8. Questions/Réponse

Conditions générales

- Prix :** Le prix inclut le support de cours. Il est garanti pour la période indiquée.
- Matériel :** Chaque stagiaire dispose d'une configuration de travail adaptée au sujet de cette formation.
- Horaires :** De 9h00 à 12h00 et de 13h00 à 17h